# Crear proyecto

* vue create NOMBRE\_PROYECTO

# Estructura básica de un proyecto

## El archivo CP/vue.config.js

Para las diferentes configuraciones sobre posibles pluguins

## El archivo CP/tsconfig.json

Solo aparece si se seleccionó TypeScript, almacena las configuraciones de sobre este idioma

## El archivo CP/package.json

Archivos de configuración y sus dependencias

## El archivo CP/package-lock.json

Archivos de configuración y sus dependencias, descripción más exhaustiva de esto

## El archivo CP/ .eslintrc.js

Para las diferentes configuraciones sobre el Linter?

Tiene que ver con los tipos de entornos

## El archivo CP/ .browserslistrc

Descripción de los navegadores a los que les damos soporte

## CP/public/

Aquí se ubican los archivos públicos de nuestro proyecto, incluyendo el punto de entrada, index.html

## El archivo CP/ public /index.html

Donde se encuentra la raíz de ejecución del proyecto, porque toda la aplicación va a ser sustituida por la etiqueta <div id="app"></div>

## CP/src/

Carpeta de trabajo, aquí desarrollaremos nuestros componentes vue

## CP/src/shims-vue.d.ts

Declaración de tipos y módulos necesarios para TypeScript

## CP/src/main.ts

Archivo encargado de montar el index, el componente principal de la aplicación (App.vue)

## El archivo CP/src/App.vue

En el se escribe código html, ósea también se puede agregar el <scrips>

## CP/src/components/

Donde se almacenan los componentes .vue que creemos

## CP/assets/

Donde se encuentran lo elementos que los componentes pueden llegar a necesitar, como las imágenes

La norma para nombrar los componentes son dos palabras, cada una en Mayúsculas y unidas

# Sintaxis de plantillas

* Utiliza una sintaxis de plantillas basada en html que le permite vincular declarativamente el dom
* Todas las plantillas de VUE son html sintácticamente validas
* Por debajo compila las plantillas en un codijo JS altamente optimizado
* Combinando con la reactividad , es capas de calcular la misma cantidad de componentes a renderizar y aplicar la cantidad mínima de manipulaciones del DOM

Interpolación de textos: con llaves dobles es como se utilizan las variables dentro del código html (tipo django) (bigotes)

<script setup> o <script lang="ts">

const variable ="uno";

</script>

El script es el que va almacenar la logia del componente

<template>

  <h1>hola {{ variable }}</h1>

<OtroComponente …>…</OtroComponente>

</template>

Se puede usar un template dentro de otro elemento html que también este dentro un template, (como no es una etiqueta html solo se renderiza su contenido )

Enlaces a atributos (v-bind):

Los bigotes (llaves dobles) no se pueden insertar dentro de los atributos html, En su lugar se utilizar v-bind para enlazar el valor de un atributo

Delante del atributo se pone v-bind:nombre-atributo=”variable” y no es necesario usar las llaves dobles

<h1 v-bind:style="variable">

También se puede solo poner los : sin la palabra v-bind

<h1 :style="variable">

Los bigotes aceptan expresiones JS y por lo tanto también el contenido de los v-bind

<h1 :style="variable.toUpperCase()">

<h1>hola {{ variable.toUpperCase() }}</h1>

<h1>hola {{ ` texto ${variableArreglo[2]}` }}</h1>

Las variables dentro de los bigotes son interpretadas como su forma string por lo que si se le pasa un [] ser vera como su ”[a,b,c]”

Los bigotes no aceptan condicionales, pero si acepta ?:

<h1>hola {{ variable?”fue v”:”fue f” }}</h1>

# :class

:class=”variable” agrega clases, lo que pide es string o una lista de string , o un objeto donde sus ke yagan referencia la nombre de variables string y sus valores sean boleanos donde solo se aplicara la clase css si es verdadero

se le puede pasar explisitamente

:class=”{

‘nombre\_variable’:variable\_predicate, …

}”

Los objetos en el :class se pueden combinar con los computed y que estos computed retornen un objeto del tipo anterior

# :style

:style=”{

‘propiedad’: variable // en kebab-case entre ‘ ’

O , nombrePropiedad: variable //en camerCase

}”

# Directivas

* Son atributos especiales con el prefijo v-
* El trabajo de una directiva es aplicar actualizaciones de forma reactiva al DOM
* (mio) Son como atributos especiales del html
* v-if
  + se usa para mostrar o ocultar un elemento de la plantilla
  + <h2 v-if="mostrar">texto a mostrar1</h2>
* V-else
  + Se tienen que poner en la siguiente etiqueta al v-if
  + <h2 v-if="mostrar">texto a mostrar1</h2>
  + <h2 v-else>texto a mostrar2</h2>
* V-else-if
  + Se tienen que poner en la siguiente etiqueta al v-if
  + <h2 v-if="mostrar">texto a mostrar1</h2>
  + <h2 v-else-if="mostrar2">texto a mostrar2</h2>
  + <h2 v-else-if="mostrar3">texto a mostrar3</h2>
  + <h2 v-else>texto a mostrar4</h2>
* V-show
  + Para mostrar o ocultar un elemento de la plantilla
  + Solo cambia la propiedad display del elemento
  + V-if tienen costos de alternancia mas altos mientras que v-show tiene costos de renderización inicial mas alto
  + <h2 v-show="mostrar">texto a mostrar1</h2>
* V-for
  + Para iterar
  + Se puede darle un atributo key a cada elemento si se quiere reordenar
* <p v-for="(elemento,indice) in lista" :key=”indice”>{{ elemento }} {{ indice }}</p>
  + Repite la etiqueta en la que esta incluido
  + Cuando existen en una misma etiqueta un v-if y un v-for , el v-if tienen una prioridad mas alta por lo que la condición del v-if no puede acceder a las variables del v-for

# Eventos

* v-on
  + normalmente se acorta con el símbolo @ para escuchar eventos DOM y ejecutar JS cuando se activen
  + v-on:click=”metodo” o @click=”metodo”
* modificadores
  + se le agregan a un evento para especificar aún más cuando es que se va activar
  + se pueden encadenar
  + evento.modificador1.modificador2
  + todos
    - prevent
      * quita el efecto por defecto
  + click
    - left
    - right
    - middle
  + keyup
    - enter
    - el key code ejem: keyup.12

# Reactividad (Ref)

* Ref()
  + Es una referencia reacitva
  + Toma un argumento y lo devuelve envuelto dentro de un objeto con una value propiedad, que luego puede usarse para acceder o mutar el valor de una variable reactiva
  + DOM cuando muta el estado reactivo, el DOM se actualiza automáticamente
  + import {ref,Ref} from 'vue';
  + const vractiva:Ref=ref(0);
  + vractiva.value++;
  + <p>{{ vractiva }}</p>
  + Recibe un valor por defecto
  + Luego para acceder y manipular su valor es con vreactiva.valor
  + En el template no es necesario acceder al valor con .value
* Computed()
  + Sirven para generar cálculos en nuestros componentes
  + Es una función que retorna un valor pero que en la plantilla se va a tratar como una variable (como es una función se adapta a las circunstancias del momento)
  + import {computed} from 'vue';
  + const vcomputada=()=>{return vractiva.value+1;}
  + <p>{{ vcomputada }}</p>
  + Al contrario que los métodos, esta se almacenan en cache
  + Solo se volverá a evaluar cuando una de sus propiedades reactivas haya cambiado

Para compilar el código es

CP> npm build

CP>yarn build

Crea un carpeta dist

* + - * + yarn add sass-loader sass
        + yarn add less-loader less

# style scoped lang

<style scoped lang=”tipo ejmpl scss”>

…

</style>

El style del componente, para decirle que estos estilos solo aplican para este componente usar a scoped

# componentes uno dentro de otro

Como los componentes suelen estar en la misma carpeta para utilizar uno dentro de otro, sobre todo en el script, primero hay que importarlo

Import NombreComponente from ‘./NombreComponente.vue’

El ‘.’ En la dirección quiere decir que es en esta misma carpeta

Luego se puede usar en el <template> con <NombreComponente> …</>

# OptionApi

De la forma OptionApi (lo que se usaba en el 2)

Si queremos definir nuestro propio componente hay que hacer uso del defineComponent de VUE

Import { defineComponent } from “vue”

Ahora se define el componente

Export deafult defineComponent({

name:”NombreEtiquetaComponente”

,props: [‘atributo-html1’, … ] //para cuando se llame

//< nombre\_componente atributo-html1=”valor”>

// o < nombre\_componente :atributo-html1=”variable”>

// la diferencia es que sin los : seria literal

O {

nombreAtributoHtml:{

type: ejmpl String

,required: variable boleana

,default: variable por defecto

}

, …

}

{Nombre:Nombre}

,data(){

Return {variable1:’valor1’,variable2:’valor2’}

}

,methods:{

Metodo(){…}

… para eventos y demás

Usar this. Para acceder a la variables de data

}

,watch:{

// se le pasan como valor a un v-model=”metodoObservador”

metodoObservador(value,oldValue){…}

}

})

De la forma CompositionApi

## defineComponent

Si queremos definir nuestro propio componente hay que hacer uso del defineComponent de VUE

Import { defineComponent } from “vue”

Ahora se define el componente

Export deafult defineComponent({

name:”NombreEtiquetaComponente”

,props: … //ver el anterior

,emits:[“nombre\_atributo\_evento”,] // evento declarado como en esta etiqueta cuando

// sea un hijo < NombreEtiquetaComponente @nombre\_atributo\_evento=”evento”

,setup(){ o (props, { emit } ){

No hay que usar el this porque todo esta ocurriendo dentro de la función

//para llamar a los eventos pasados como atributos @nombre\_atributo\_evento

// usar emit(atributo, los argumentos que necesite )

Return {variable1,variable2}

}

})

# setup script

Si se incluye el setup en el script ya no es necesario el defineComponent y se puede trabajar directamente como si estuviéramos dentro del setup(){}

Automáticamente exporta los componentes para que el template los tenga accesibles (no es necesario un return al final )

# v-model

v-model=”variable2”

sele agrega como atributo a un input y se le pasa como valor una variable (de app) donde se valla aguardar el valor

# consumir una API (CP/src/services/)

Si se va a consumir una API, lo mas correcto es poner el código aparte, generalmente en una carpeta CP/src/services/

Y hay NombreServicio.js o .ts, según el lenguaje

class NombreServicio{

    private atributo:Ref<Array<IAtributo>>

    constructor(){ this.atributo=ref([]);} // pq generalmente es una lista de cosas

    getAtributo():Ref<Array<IAtributo>>{ return this.atributo }

    async fetchAll():Promise<void>{

    //obtener el el dato mediante fetch y darselo al atributo

    }

    async fetchById(id:string|Array<string>):Promise<void>{

        //obtener el el dato mediante fetch y darselo al atributo

    }

}

Export default NombreServicio;

# “@/” “src/”

A la importar algo interno de nuestro proyecto, en la ruta se puede usar “@/” en ves de “src/”

# ciclo de vida

Para llamar a lo métodos del ciclo de vida, se pueden usar hubs ejmpl;

Import { onMounted } from ‘vue’

onMounted( async ()=>{

//por ejemplo llamar a los servicios

Await variableNombreServicio.fetchAll()

} )

# CP/src/scss

Cuando se trabaja con scss se suele crear una carpeta CP/src/scss

Donde se ubiquen los datos relacionados al mismo

Ejmpl: \_variables.scss

Luego modificar el vue.config.js

module.exports = defineConfig({

  transpileDependencies: true //esto esta por defecto

  ,css:{ //es esto lo que se agrega

    loaderOptions:{

      sass:{

        additionalData:`

          @import "@/scss/\_variables.scss"

        `

      }

    }

  }

})

# bootstrap

Hay que recargar el servicio porque puede que no lo detecte de forma automática

* + - * + yarn add bootstrap
        + yarn add @popperjs/core

para usarlo agregarle al main.ts

import "bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css"

import "bootstrap"

# Router

* + - * + yarn add vue-router

Cuando se usa Router, se queda modificado el main.ts

Import router form ‘./router’

createApp(App).use(router).mount(‘#app’)

además se Agregan dos carpetas CP/src/router y views

dentro de CP/src/router esta index.ts

const routes: Array<RouteRecordRaw> = [

  {

    path: '/', //url de la ruta

    ,name: 'NombreRuta', //nombre de la ruta

    ,component: HomeView //vista de la ruta

,meta:{

Atributo\_extra\_1: valor

…

}

  },

{

    path: '/ruta', //url de la ruta

   redirect: ‘url path’ //vista de la ruta

  },

{

    path: '/ruta', //url de la ruta

   redirect: v=>{ return {name:‘NombreRuta’}} //vista de la ruta

  }

,

  {

// usar esta manera para una carga lazy del

// contenido, es mas aconsejable siempre usar esta

// forma

    path: '/about',

    name: 'about',

    // es importante que se ponga el comentario

// dentro del import, pq es el nombre del archivo

// que indica que se va a crear un JS a parte para

// que se carguen los datos de forma separada de esa

//vista

    component: () => import(/\* webpackChunkName: "nombreDelJSaCrear" \*/ '../views/NombreVista.vue')

  }

, …

]

const router = createRouter({

  history: createWebHistory(process.env.BASE\_URL),

  routes

})

router.beforeEach((to,from,next)=>{

  const estaAutorizado=false;

  const necesitaAutorizacion=to.meta.parametro\_necesita\_autorizacion;

  if(!estaAutorizado && !necesitaAutorizacion){

    next('nombre\_ruta\_login');

  }

  next()

})

## CP/src/views

En este archivo se encuentra los datos sobre las diferentes rutas

Lo que hay en CP/src/views son componentes de vista

### <router-view>

Ahora el App.vue en su template va a usar un <router-view>

<template>

  <nav>

    <router-link to="/">Home</router-link> |

    <router-link to="/about">About</router-link>

<router-link to="{name:‘NombreRuta’}">Algo

</router-link>

<router-link :to="{name:‘NombreRuta’

,params:{parametro1:valor1

, parametro2:valor2 ,…}

}">Algo

</router-link>

  </nav>

  <router-view/>

</template>

O si el App.vue no contiene datos para la vista ya que de las vista se van a encargar los componentes y tal ves hay un componente que representa el home, el template del App.vue quedaría

<template>

    <router-view/>

</template>

### <router-link>

Para redirigir a una nueva ruta, poner en cualquier template

<router-link :to="{name: nombreRuta }">Ruta</router-link>

<router-link :to="{

name: nombreRuta

params: {

parametro1: valorPorDefecto

}

}

">Ruta</router-link>

Para definir rutas con parámetros, modificar el index.ts

const routes: Array<RouteRecordRaw> = [

  {

    path: '/ruta/:parametro1/:parametro2',

    name: 'nombreRuta',

    component: VistaView

  }, …

]

## rutas dentro de un componente

Para hacer uso de los datos de las rutas dentro de un componente

Import {useRouter} from ‘vue-router’

Generalmente se usa luego dentro del onMounted

Const route = useRoute();

const parámetro=route.params.nombreParamatro;

# FireBase

https://console.firebase.google.com/project/curso-vue-d391a/authentication/users?hl=es

Para usar FireBase (sistema de bakend automático para autentificaciones provisto por google)

* + - * + yarn add firebase

en el main.ts

// firebase configuracion

// Import the functions you need from the SDKs you need

import { initializeApp } from "firebase/app";

import { getAnalytics } from "firebase/analytics";

// TODO: Add SDKs for Firebase products that you want to use

// https://firebase.google.com/docs/web/setup#available-libraries

// Your web app's Firebase configuration

// For Firebase JS SDK v7.20.0 and later, measurementId is optional

const firebaseConfig = {

  apiKey: "AIzaSyA5SjxPxkG\_OLLpg8H4--EYsLenXNejQ-8",

  authDomain: "curso-vue-d391a.firebaseapp.com",

  projectId: "curso-vue-d391a",

  storageBucket: "curso-vue-d391a.appspot.com",

  messagingSenderId: "888487065004",

  appId: "1:888487065004:web:3f392fa635c6ef3b45b609",

  measurementId: "G-T26G62QC94"

};

// Initialize Firebase

const app = initializeApp(firebaseConfig);

const analytics = getAnalytics(app);

// end firebase configuracion

Antes de

createApp(App).use(router).mount('#app')

Luego en un componente tal ves Loguin

import {getAuth, signInWithEmailAndPassword} from 'firebase/auth';

let email=ref("");

let password=ref("");

const authUser=()=>{

    const auth=getAuth();

    signInWithEmailAndPassword(auth,email.value,password.value)

    .then(()=>{

        alert("se autentico!!");

    })

    .catch((error)=>{

        alert("dio error "+error.message);

    });

}

Si es a través de Google

import {GoogleAuthProvider,signInWithPopup,getAuth} from 'firebase/auth'

const googleProvider=new GoogleAuthProvider();

const auth=getAuth();

const loginGooogle=()=>{

    signInWithPopup(auth,googleProvider)

    .then((result)=>{

        const credential=GoogleAuthProvider.credentialFromResult(result);

        const token=credential?.accessToken;

        alert('login success');

    })

    .catch((errors)=>{

        alert("no lo logro");

    })

};

# VUEX

Al usar VUEX, hay que modificar el main.ts

import { createApp } from 'vue'

import App from './App.vue'

import router from './router'

import store from './store'

createApp(App).use(store).use(router).mount('#app')

## CP/src/store/index.ts

Y se crea el archivo CP/src/store/index.ts

import { createStore } from 'vuex'

export default createStore({

  state: {

variable\_global: valor

  },

  getters: {

//métodos geters no iguales a la variables state

// son como computeds

Obtener\_variable\_modificada(state){

Return state.variable;

}

  },

  mutations: {

//métodos para modificar los state, son sincronas

método\_modifcar\_global () {

this.state. variable\_global = nuevo\_valor

}

, método\_modifcar\_global2 (state) {

state. variable\_global = nuevo\_valor

}

, método\_modifcar\_global3 (state, nuevo\_valor) {

state. variable\_global = nuevo\_valor

}

  },

  actions: {

//son métodos asincornos, que reciben como parámetro un { commit }

// desde donde se pueden llamar a las mutaciones con el

// commit(‘nombre\_mutacion’)

//es buena idea usar aquí a fetch

metodo\_accion: async funtion( { commit } ){

commit(‘nombre\_mutacion’)

}

}

  },

  modules: {

//para subdividir el store

  }

})

Dentro del código de algun componente, para llamar a alguna variable directamente del store

V=This.$store.state.counter

Para llamar a los geters, no se llama con ()

V=This.$store.getters.nombre\_metodo\_geter

Para llamar a las mutaciones, es a través del commit, pasandole el nombre del metodo y su argumento

This.$store.commit(‘método\_modifcar\_global3’,valor nuevo)

Tambien se pueden usar las variables y métodos del store, mapeando todo su contenido

import { mapMutations, mapState, mapGetters, mapActions} from 'vuex'

dentro de la definición del componente

,computed{

….

,… mapState([‘variable\_global1’, …….. ]) //los 3… son por ema6

}

, methods {

….

,… mapMutations ([‘método\_modifcar\_global’, …….. ]) //los 3… son por ema6

,… mapActions ([‘metodo\_accion1’, …….. ])

}

, methods {

….

,… mapMutations ([‘método\_modifcar\_global’, …….. ]) //los 3… son por ema6

,… mapActions ([‘metodo\_accion1’, …….. ])

}

## useStore

Otra forma de usar el store es con useStore

import { computed} from 'vue'

import { useStore} from 'vuex'

const store=useStore()

const variable=computed(()=>store.state.variable\_global)

const variable\_de\_geter=computed(()=>store.getters.obtener\_variable)

const metodo\_mutacion=()=>store.commit('método\_modifcar\_global3', variable +' otro valor')

# pinia

Para trabajar con pinia

* + - * + yarn add pinia

modificar el main.ts

import { createPinia } from 'pinia'

const pinia=createPinia()

createApp(App).use(pinia).use(router).mount('#app')

crear el archivo CP/src/store/nombre\_modulo.ts

import { defineStore } from 'pinia'

export const useContadorStore=defineStore('contador',{

    state:()=>{

        return {

            contador:0

        }

    },

    getters:{

        obtener\_estado:(state)=>state.contador

    },

    actions:{

// pueden ser síncronos y asíncronos

        incrementar(valor=1){

            this.contador+=valor;

        }

    }

})

# cookies

Para trabajar con la cookies

* + - * + yarn add vue-cookies

Primero hay que modificar el main.ts

import { VueCookies } from 'vue-cookies'

createApp(App),use(VueCookies {

  expires:'1d' // this sets a path attribute on each cookie which allows us to share cookies across subdomains using vue-

  ,path:'/' //No necesario

  ,domain:'' //No necesario

  ,secure:'' //No necesario

  ,sameSite:'' //No necesario

}

).use(pinia).use(router).mount('#app')

Luego

$cookies.set('nombre\_cookie',1000)

    $cookies.get('nombre\_cookie')

    $cookies.remove('nombre\_cookie')

    $cookies.isKey('nombre\_cookie')

    $cookies.keys()

# sesiones

Para usar las sesiones

* + - * + yarn add vue-session

modificar el maint.ts

import VueSession from 'vue-session'

createApp(App).use(pinia).use(router).use(VueCookies,{expires:'1d' }).use(VueSession).mount('#app')

luego usar con

$session.start()

    $cookies.set('nombre\_key\_session',1000)

    $session.get('nombre\_key\_session')

    $session.id()

    $session.renew()

    $session.destroy()

    $session.remove('nombre\_key\_session')//no se

    $session.isKey('nombre\_key\_session')//no se

    $session.keys()//no se

# Layout

Para tener un componente que haga de plantilla, para que donde se utilice solo se modifiqué una parte, se le agrega en algún lado un solo <slot></> vacío por dentro

Estos componentes es buena idea almacenarlos en una carpeta CP/src/layouts/

<ComponenteLayout> … <slot></> … </>

Y luego donde se quiera reutilizar este componente, se pone y lo que se escriba dentro de del sustituirá automáticamente la parte del slot, donde se utilice hay que importar con js el ComponenteLayout

<ComponenteLayout> código distinto </>

Si van a existir varios slot en un mismo Layout, a cada un se le pone un atributo name=“nombreDeSlot” y lego se definen dentro de <templates v-slot: nombreDeSlot o # nombreDeSlot> código nuevo</>

<ComponenteLayout> …

<slot name=“nombreDeSlot1” ></>

<slot name=“nombreDeSlot2” ></>

… </>

Lugo donde se use

<ComponenteLayout>

<templates v-slot:nombreDeSlot1> código nuevo</>

<templates #nombreDeSlot2> código nuevo</>

</>

# composable

Para reutilizar conjuntos de variables, o se podría decir funciones que retornen variables, se utiliza un estructura de codigo llamada composable, que consiste en dentro de la carpeta

CP/src/composables/nombreFuncionDeComposable.ts

//Crear una función

Export funtion nombreFuncionDeComposable(){

Código

Return { variable1,variable2, ….}

}

Luego dentro de algún componente

Importar el nombreFuncionDeComposable

Const { variable1,variable2} = nombreFuncionDeComposable();

# cargar de forma dinámica un componente (defineAsyncComponent)

Para cargar de forma dinámica un componente y a su ves poder cambiar este componente por otro de forma dinámica

-1ro: cargamos el componente usando a

import {ref,defineAsyncComponent} from 'vue';

const componente1=defineAsyncComponent(()=>import('@/components/Componente1.vue'))

const componente2=defineAsyncComponent(()=>import('@/components/Componente2.vue'))

2do: creamos una variable que va a almacenar el componente en uso actual

const componenteAUsar=ref(componente1);

3ro: creamos un método que se va a encargar de cambiar el componenteAUsar

const ponerComponente=(cmp)=>componenteAUsar.value=cmp;

4to: de ser necesario creamos los datos que se van a pasar como argumentos

const datosAPasar=ref([

  {nombre:'Juan',edad:30},

  {nombre:'Pedro',edad:45},

  ]);

-5to: en la plantilla definimos el sitio donde va a ir nuestro componente dinamico, para ello usamos a

<component :is="componenteAUsar" :atributo-del-componente="datosAPasar" ></component>

Aquí :is es la variable que almacena el componente que va a variar

-6to: en algún lado se usa el método que cambia el componente, por ejemplo en un botón

<button @click="ponerComponente(componente2)">texto</button>

-7mo: Luego dentro del componente para acceder a los datos que se le pasaron

import {defineProps} from 'vue';

const propiedades=defineProps(['atributo-del-componente1'])

# transiciones



## <Transition>

Para aplicarle transiciones a un componente hay que encerrarlo dentro de un

<Transition> Componente o Contenido a animar </>

Y luego poner las clases css

.v-enter-active, .v-leave-active, animación de entrada

.v-enter-from ,.v-leave-to animación de salida

Usar el v-if sobre el contenido a aplicar

<Transition> <componente\_o\_contenido\_a\_animar v-if=”variable”>…</> </>

## <TransitionGroup>

Para aplicarle las misma transiciones a un conjunto de componentes , tienen que estar denro de un <TransitionGroup name=”prefijocss” tag=”nombre de la etiqueta que este va sustituir” >

Pror ejemplo si el conjunto de elementos donde todos serian <li>, entonces le aria falta un <ul>, pero si se encierra al <ul> entonces solo se le aplicaría al <ul>, por eso es necesario sustituir al <ul> por < TransitionGroup> y decirle mediante su atributo tag=”ul” que la etiqueta que esta sustituyendo es un <ul>

. prefijocss-enter-active, . prefijocss-leave-active, animación de entrada

. prefijocss-enter-from ,. prefijocss-leave-to animación de salida

Como se puede ver si hay varios grupos, se pueden distinguir sus transiciones por el prefijocss que se ponga

# los iconos de vue

Si se quieren usar los iconos de vue

* + - * + yarn add oh-vue-icons

<https://oh-vue-icons.js.org/>

https://oh-vue-icons.js.org/docs

Hay que modificar el main.ts

import { OhVueIcon, addIcons } from "oh-vue-icons";

import { Icono1,Icono2 } from "oh-vue-icons/icons";

app2.component("v-icon", OhVueIcon);

Luego se utilizan en las plantillas con y el nombre del icono se pone esta ves con kebab-case, osea cambiar todas las mayúsculas por minúsculas y separar las palabras con –

 <v-icon name="icono-2" />

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Type** | **Accepted Values** | **Default value** |
| **scale** | Icon size | **number** | / | **1** |
| **animation** | Type of animation | **string** | **wrench** / **ring** / **pulse** / **spin** / **spin-pulse** / **flash** / **float** | / |
| **speed** | Animation speed | **string** | **slow** / **fast** | / |
| **hover** | Enable animation only when being hovered | **boolean** | **true** / **false** | **false** |
| **flip** | Used to flip icon | **string** | **vertical** / **horizontal** / **both** | / |
| **fill** | Fill color of icon | **string** | HEX color code or color name | **currentColor** |
| **label** | Icon lable | **string** | / | / |
| **title** | Icon title | **string** | / | / |
| **inverse** | Make icon color white? | **boolean** | **true** / **false** | **false** |

# Persistencia pinia

Para manejar persistencia de datos mediante pinia

https://github.com/prazdevs/pinia-plugin-persistedstate

* + - * + yarn add pinia-plugin-persistedstate

Modificar el main.ts

import piniaPluginPersistedstate from 'pinia-plugin-persistedstate'

const pinia=createPinia()

pinia.use(piniaPluginPersistedstate)

Luego en el store agregarle un atributo persist:true

import { defineStore } from 'pinia'

export const useContadorStore=defineStore('contador',{

    state…

    getters…

    actions…

    ,persist:true

})

# métodos observadores

Para usar los métodos observadores

## watchEffect

import { watchEffect } from 'vue'

watchEffect(()=>{

  // usar a una variable ref

});

## watch

O para una variable ref en específico

import { watch } from 'vue'

watch (variableRef,()=>{

  // usar a una variable ref

});

# funciones de un componente hijo en un padre defineExpose

Para usar funciones de un componente hijo en un padre, hay que referenciarlo para poderlo usar en el código

-1ro en el hijo hay que exponer los elementos

import { defineExpose } from 'vue';

defineExpose({metodoDelhijoExpuesto1,variableExpuesta2})

-2do en el padre usar al hijo

<Componentehijo ref="referenciaAComponente" />

-3ro

const referenciaAComponente=ref(null);

referenciaAComponente.metodoDelhijoExpuesto();

# acceder a todas los componentes que tengan el atributo ref .$refs

Se puede acceder a todas los componentes que tengan el atributo ref de un componente usando

This.$refs.referenciaAComponente

# carga lenta de imágenes

Para usar la carga lenta de imágenes

* + - * + yarn add vue3-lazyload
        + npm i vue3-lazyload

https://www.npmjs.com/package/vue3-lazyload

Modificar el main.ts

import VueLazyLoad from 'vue3-lazyload'

app.use(VueLazyLoad, {

,loading:'sample.jpg' //img mientras carga

      ,error:'sample.jpg' //img si da error

      ,delay:5000

lifecycle: { //si se incluye sustituye el orignal

loading: (el) => {

console.log('loading', el)

},

error: (el) => {

console.log('error', el)

},

loaded: (el) => {

console.log('loaded', el)

}

}

})

Luego en las etiquetas img

<img v-lazy="{

      src:'../assets/logo.png'

      ,loading:'sample.jpg' //img mientras carga

      ,error:'sample.jpg' //img si da error

      ,delay:5000

  }" >

Se pueden modifcar los estilos

<style>

img[lazy=loading] {

/\*your style here\*/

}

img[lazy=error] {

/\*your style here\*/

}

img[lazy=loaded] {

/\*your style here\*/

}

</style>

# GRAPHQL

Usar graphql

https://graphql.org/